- Accueil
- Immersive Lab
- Rédaction

« Saint-Gobain Glass : du verre, au cèdre…

Taikogo Akina : Virtuose de l'art éphémère

Categories: People, Technos
Etienne Boyer, 24 septembre 2008, 2 comments
Tags: bernard l'ermite, Crédit Agricole, Dali, Momie, Natura, pyramide, scripteur, sculpteur, Second Life, Taikogo Akina, textureur

« *Taikogo Akina* », Philippe de son vrai prénom, est informaticien au sein d'une compagnie d'assurances. Il n'y fait ni jeux, ni constructions en 3D. Sur second Life, par contre, notre homme se lance des challenges de building, texturing et scripting de haut niveau. Depuis une bonne année maintenant, il a investi l'île sandbox *Natura* 118/101/22, située au sud de l'archipel du Crédit Agricole, où il s'entraîne quotidiennement pendant trois heures (plus les week-ends), ce qui ne l'empêche pas d'avoir quand même une vie sociale, et de construire aussi des choses dans la vraie vie!
Ce qui l'a attiré sur Second Life ? *« J'aime bien la 3D et je pense qu'Internet ira vers ça. Je fais du flash aussi dans ma boite, mais ça reste de la 2D. Et comme je suis curieux de toutes les nouveautés… J'ai voulu montrer Second Life à mes employeurs, pour faire de la communication, et pourquoi pas leur proposer un pied-à-terre virtuel, mais ça n'a pas eu l'air de tous les intéresser ».* Taikogo Akina, lui par contre, a persisté dans la voie…

La folie des grandeurs

Il a rencontré les membres virtuels du Crédit Agricole, qui lui ont offert -gracieusement- la possibilité de s'exprimer sur leur sandbox. Depuis, Taikogo a énormément créé : du simple poisson scripté (qui a l'air d'avoir sa propre vie, alors que ce n'est qu'un objet sculpté et animé), à la magistrale reconstitution 3D du « *Torero hallucinogène* » de Dali, en passant par les vêtement, ou encore les « skins », ces enveloppes charnelles que revêtent les avatars pour se créer un look original…

Aujourd'hui, Taikogo (qui prend plus SL pour un nouvel outil d'expression artistique que comme un terrain de jeu), s'est lancé un défit démentiel : il s'est récemment attaqué à la reconstitution fidèle (mais en 3D) de la pochette du premier album du groupe Earth Wind & Fire ! Il a donc créé une immense pyramide qu'il est en train d'aménager… *« Pour la construction, je travaille surtout mes « sculpties » avec Blender, c est un vrai modeleur 3D, comme maya et 3DS max, mais gratuit. L'avantage, c'est que ça fait moins de « prims », donc c'est moins cher à importer sur Second-Life »*, explique t-il, pragmatique.

Aller plus loin que l'original

Le résultat est extrêmement réussi, tant au niveau du rendu global de la construction qu'au niveau des textures, qu'il fabrique aussi lui-même sur le logiciel Paint Shop Pro.

A priori, Taikogo Akina, qui travaille beaucoup au feeling (mais se documente aussi sérieusement sur les sujets qu'il développe), aura terminé son projet pharaonique d'ici un mois. Mais il compte aller beaucoup plus loin que la simple pochette : *« Je vais faire un accueil spécial dans chacune des salles de la pyramide. J'ai envie de faire un peu comme dans le film 'la Momie'. Des effets spéciaux, des fantômes, des souris, des scorpions, etc. Il y aura aussi des pièces royales. »*

Outre les fausses manipulations, les plus grosses embûches qu'il rencontre sur Second Life, finalement, ce sont les limites de place et de 'prims' concernant la sauvegarde de son travail, car il reste difficile de lier de si grands objets. Comme toutes ses précédentes créations, sa pyramide rejoindra son inventaire lorsqu'il

l'aura terminée. Prochain défi ? « *Je ne sais pas encore vraiment, mais j'ai bien envie de faire un Bernard l'ermite terrestre : Il n'y en a pas encore sur SL, et c'est la mode aux US !* » . Sacré Challenge…

EHB

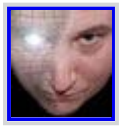
Share

Frao Ra, l'archéologue onirique vagabond »

Catégories

- Actualités
- Facebook
- Google
- People
- Second Life
  - Events
    - Concerts
    - Expositions
    - Littérature
    - Musique
  - Lieux
  - RP sims
- Technos
- Twitter

Communauté



Bienvenue sur Territoire digital!
Etienne Boyer
Edit profile
Logout

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS

voir plus...

Sur un nuage

Aire Arcachon Artean Baudelaire Kalinakov bibliothèque francophone Bobby Ritt Bonne et heureuse année! bots Builder concours Coulaut Menges Cours de build Crédit Agricole E-commerce E-learning education exposition Expositions Frao Ra Google hugobiwan zolnir Jeux de rôles Linden Lab MadPea Productions Mallory Destiny Mariaka Nishi Naastik Rau Natura peintures Photographie Rafale Kamachi RIL Shopping RP sims Sacremeustache Beerbaum Sail Away Second

Life secondlife Stonfield Inworld Taikogo Akina Territoire Digital texturing Tournicoton Tournicoton Art Gallery Twitter Willow Ahn

Commentaires récents

- Kly Radford dans Kamachinima Production recrute !
- Roman versus autobiographie : une toute autre histoire! | Etienne H. Boyer dans YannMinh Mcdowwll, prince de la cyberculture in SL
- LUDIVINE dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Timothe POIZAT dans Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!
- abela dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier

Articles récents

- Kamachinima Production recrute !
- Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium
- Radio France a fait son entrée sur Facebook !
- Informer et s'informer sur la situation en Haïti
- Google entame un bras de fer avec Pékin!

Cartes postales

Archives

Choisir un mois

Commentaires

2 commentaires, Laisser un commentaire

1. Départ des "Ateliers francophones" le 3 novembre. | Territoire digital
   27 octobre 2008, 16 h 49 min edit this

   [...] régionale Futura, Shayna Congrejo (créatrice de l'arbre géant de Territoire Digital) et Taikogo Akina (talentueux builder confirmé) ouvriront les premiers cours des "ateliers francophones" [...]

2. Shayna Congrejo : alchimiste virtuelle… | Territoire digital
   28 octobre 2008, 18 h 09 min edit this

   [...] Digital. Aujourd'hui, cette administratrice de la caisse virtuelle Futura 2.0 se lance, avec Taikogo Akina, dans l'enseignement sur SL. Interview [...]

Laisser un commentaire:

Hello Etienne Boyer. Logout »

Poster le commentaire

Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 Immersive Lab
Propulsé par WordPress
Référencement Internet à Pau
Mentions Légales

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- Internet et médias sociaux
- Mondes virtuels
- E-marketing
- Solutions E-commerce
- Solutions E-learning

Statistiques

- 113 Articles.
- 178 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.