

- [Accueil](#)
- [Immersive Lab](#)
- [Rédaction](#)

« [Weblin s'exporte in SL, et vice versa !](#)

Maître Jedi, et française, un sacré challenge !

Categories: [People](#), [RP sims](#)

Etienne Boyer, 09 janvier 2009, [4 comments](#)

Tags: [Claire Pascale](#), [E-learning](#), [George Lucas](#), [Jedi](#), [RP Sim](#), [Rusaan](#), [Sith](#), [Star Wars](#)



Si des noms comme [Dagoba \(Falkor 127/45/401\)](#), [Endor \(The Outer Rim 72/30/688\)](#), [Tatooine \(Skylar 229/25/22\)](#), [Naboo \(Brunswick 114/46/21\)](#), ou [Coruscant \(Coruscant city 131/137/143\)](#) sonnent complètement exotiques pour vous, si « Darth Vader » vous rappelle le nom d'une obscure marque de bière texane, et « Luke Skywalker » celui d'un nouveau crooner bellâtre américain, si le terme « Jedi » est pour vous un jour de la semaine placé entre le mercredi et le vendredi, mais écrit avec une faute de frappe, bref, si « Star Wars » ne vous dit absolument rien, cela veut dire que vous avez vécu toute votre vie en forêt amazonienne (ou dans un placard à balais), ou que vous venez d'une autre planète ! Et dans un cas comme dans l'autre, vous avez toute une éducation à refaire...



« Star Wars » (ou « [la guerre des étoiles](#) », en français dans le texte), est tout d'abord la saga space opera de George Lucas, génial cinéaste américain qui a inventé toute une histoire se déroulant « *il y a bien longtemps, dans une galaxie lointaine, très lointaine* » ... Entre 1977 et 2005, il a tourné pas moins de six films (deux trilogies) sur le sujet, et l'on de compte pas les séries dérivées, les dessins animés, jeux vidéos, jouets, livres et autres bandes dessinées qui ont inondé le marché à la suite de cette épopée grandiose qui a marqué au fer rouge l'âme d'au moins deux générations dans le monde entier ! En plus d'être une gigantesque succès commercial, Star Wars est

une institution pour des millions de personnes, au même titre que Tintin, Mickey, ou Coca Cola ! Voilà pour l'introduction...

Soyons sérieux : ceci est un jeu !



Claire Pascale est française, et sur Second Life, elle porte le titre de Council Master dans le RolePlay StarWars (qu'elle fréquente depuis deux ans), au sein du très prestigieux Nouvel Ordre des Jedi (la création du NOJ date de 2003, ce qui en fait l'un des ordres philosophique et d'enseignement les plus anciens du jeu), basé sur [Ruusan \(120/132/719\)](#), et dont le but est de former physiquement et intellectuellement ses élèves (les padawans) aux chemins de la sagesse et de la Force. On y trouve une bibliothèque, une école, un temple, un hôpital, des lieux de méditation (pratique très courante dans la culture Jedi, et permettant de maîtriser les émotions et les passions), etc. C'est une planète très harmonieuse et calme, complètement différente de celles qu'on peut trouver chez les Sith (les ennemis des Jedi), qui sont en général des lieux de perdition comme sur [Korriban 158/131/25](#).



Le SWRP est très structuré et hiérarchisé. Chaque Jedi s'attribue des fonctions particulières ainsi que des spécialités dans divers domaines. Bien sûr, comme dans tout RolePlay, il y a des affrontements entre les personnages. Ceci est rendu possible dans Second Life par le biais de systèmes de combat plus ou moins sophistiqués. Mais que l'on se rassure, lorsqu'un Jedi meurt en mission, son alter ego humain ne meurt pas dans la réalité ! *« Même son avatar ne meurt pas vraiment : il devient seulement Out Of Context (OOC) pendant trois jours... »*, relativise le maître Jedi.

« C'est très organisé, et on n'est pas là pour rigoler, mais pour jouer ! Comme tu peux le voir, on ne fait pas les choses à moitié, et on n'entre pas dans le groupe des Jedi aussi facilement... », explique Claire. Car n'oublions pas que nous sommes dans un jeu de rôle, avec des codes très stricts...

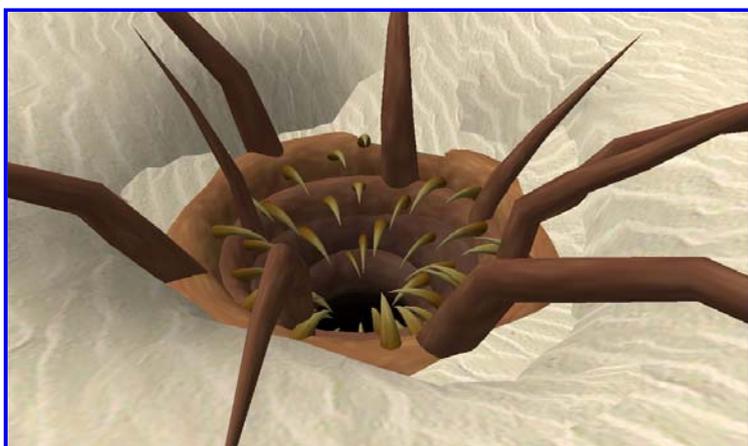
Une école par le jeu



« Il faut passer une période probatoire pour être accepté en tant qu'élève, et attendre au moins 4 mois avant d'espérer pouvoir devenir chevalier Jedi ! C'est vraiment une école, avec des leçons de build et de script (il y a 27 leçons, 4 niveaux, et les padawans doivent construire eux-mêmes leurs sabres laser, ce qui peut durer un certain temps...), des batteries de tests, des cours collectifs ou avec un mentor. On y apprend les bonnes manières, à utiliser la Force pour faire le bien, et non pas pour la contrôler, comme le font les Sith ».



Mais en tant que NOJ, Claire, qui croit très fort en l'e-learning en monde persistant, s'est assignée d'autres fonctions d'enseignante : « Il y a environs 1500 joueurs dans ce RolePlay. Ce sont en grande majorité des américains (il n'y a que deux français chez les NOJ), et donc ils fonctionnent comme tels ! Et vue la frénésie avec laquelle ils jouent, il me semblait important que certaines notions leurs soient inculquées. Par exemple, ils n'ont quasiment pas de notions de géographie, et l'écologie est un concept qui leur est assez étranger. On part donc des problématiques réelles de la Terre, et on essaye de la transposer et de l'organiser dans le jeu. »



Claire, qui travaille au développement international pour faire connaître le jeu, aimerait entre autre les sensibiliser à la sauvegarde des espèces, et leur apprendre qu'il n'y a pas que les USA dans la vie, et que les européens vivent à un autre rythme

horaire que le leur...

«Mais tout ceci est très intéressant, en terme de management d'une grande communauté. Le SWRP est réparti sur 35 à 45 sims, ce qui fait qu'il y a un immense potentiel de jeu et d'apprentissage. En plus : rien de tel pour apprendre -ou parfaire- son anglais! »

EHB.

Share

[Barcamp in SL, sur le thème Second Life...](#) »

Catégories

- [Actualités](#)
- [Facebook](#)
- [Google](#)
- [People](#)
- [Second Life](#)
 - [Events](#)
 - [Concerts](#)
 - [Expositions](#)
 - [Littérature](#)
 - [Musique](#)
 - [Lieux](#)
 - [RP sims](#)
- [Technos](#)
- [Twitter](#)

Communauté



Bienvenue sur Territoire digital!

[Etienne Boyer](#)

[Edit profile](#)

[Logout](#)

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS



[voir plus...](#)

Sur un nuage

[Aire Arcachon](#) [Artean](#) [Baudelaire Kalinakov](#) [bibliothèque francophone](#) [Bobby Ritt](#) [Bonne et heureuse année!](#) [bots](#) [Builder](#) [concours](#) [Coulaut Menges](#) [Cours de build](#) [Crédit Agricole](#) [E-commerce](#) [E-learning](#) [education](#) [exposition](#) [Expositions](#) [Frao Ra](#) [Google](#) [hugobiwan zolnir](#) [Jeux de rôles](#) [Linden Lab](#) [MadPea Productions](#) [Mallory Destiny](#) [Mariaka Nishi](#) [Naastik Rau](#)

[Natura peintures](#) [Photographie Rafale Kamachi](#) [RIL Shopping RP sims](#) [Sacremeustache Beerbaum](#) [Sail Away](#) [Second](#)

[Life](#) [secondlife](#) [Stonfield Inworld](#) [Taikogo Akina](#) [Territoire Digital](#) [texturing](#) [Tournicoton](#) [Tournicoton Art Gallery](#)

[Twitter](#) [Willow Ahn](#)

Commentaires récents

- [LUDIVINE](#) dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- [Timothe POIZAT](#) dans [Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!](#)
- [abela](#) dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- Wendy dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- cynthia dans [Chirurgien esthétique sur Second Life!](#)

Articles récents

- [Kamachinima Production recrute !](#)
- [Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium](#)
- [Radio France a fait son entrée sur Facebook !](#)
- [Informer et s'informer sur la situation en Haïti](#)
- [Google entame un bras de fer avec Pékin!](#)

●● Cartes postales



Archives

Choisir un mois





Commentaires

4 commentaires, [Laisser un commentaire](#)

1. [Metalinker » Blog Archive » Second Life](#)

10 janvier 2009, 16 h 34 min [edit this](#)

[...] Maître Jedi, et française, un sacré challenge ! [...]



2. DD Ra

12 janvier 2009, 3 h 12 min [edit this](#)

Que la force soit avec toi, ptitite française !

Personnellement je connais quelques furs francophones qui sont Jedi, mais je suis pas sur que ce soit dans cette alliance là (notamment ButtBadger Mirabeau)

Bises

^_^



3. Riona

21 mars 2009, 7 h 47 min [edit this](#)

Puis de toute façon Buttbadger passerai ses journées entière à la cantina du coin à saliver sur les danseuses Twi'lek ^^

Bon courage (je passerais voir tient...)



4. buttbadger

02 août 2009, 14 h 34 min [edit this](#)

Ah ptet que je saliverais dans les bars souvent, mais si j'ai rien d'autre à faire, je suis toujours up pour une mission ;p

Laisser un commentaire:

Hello [Etienne Boyer](#). [Logout](#) »

Poster le commentaire



Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 [Immersive Lab](#)

Propulsé par [WordPress](#)

[Référencement Internet à Pau](#)

[Mentions Légales](#)

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- [Internet et médias sociaux](#)
- [Mondes virtuels](#)
- [E-marketing](#)
- [Solutions E-commerce](#)
- [Solutions E-learning](#)

Statistiques

- 113 Articles.
- 176 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.