

- [Accueil](#)
- [Immersive Lab](#)
- [Rédaction](#)

« [REUNICA vous invite sur Second Life et à voter pour votre BD préférée!](#)

La fabuleuse histoire du Village in SL...

Categories: [Actualités](#), [Lieux](#), [People](#)

Etienne Boyer, 26 mars 2009, [No comments](#)

Tags: [Biouby Ulysses](#), [Bluu Jatho](#), [Communauté francophone](#), [Le Village](#), [Sebcaen Ulysses](#)



Après Area51 et Gaia, passages obligés de tout noob qui se respecte, les avatars francophones finissent invariablement -de fil en aiguille- par visiter tous les lieux esseliens associés à la langue de Molière. Et fatalement, par poser le pied sur les terres du Village, une petite île toujours accueillante, qui existe depuis plus de deux ans, et qui propose régulièrement des soirées ou des expositions (actuellement, vous pouvez y découvrir les jolis clichés RL d'Armen Sak). *“A la base de l'équipe fondatrice, il y avait Bluu Jatho, Fabiola Pennell, Zya Kraft, Sebcaen Ulysses, et enfin moi même, un peu plus tard”,* se souvient Biouby Ulysses. *“Nous nous étions rencontrés autour de novembre 2006 dans un camp indien sur Second Life qui s'appelait »la tribu«.*



Melanie Booran la créatrice, nous a beaucoup apportés. Et puis Bluu a eu l'idée de créer une petit groupe sympathique en dehors de ce camp. Alors au début, il ne savait pas trop quoi, au juste : ce devait être une forêt enchantée, un lieu de rassemblement pour faire suite à la disparition de l'Athena (une discothèque francophone à la mode, qui concurrençait le WildStyl d'Area51”.

Et c'est ainsi que le premier lopin de terre (4096m²) du Village -qui avait un peu le visage d'un petit village du sud- fut trouvé, en plein centre de la sim Lucilin.

Une sim dédiée près de l'Arbre Monde.



“C’était notre terrain, et c’était un peu l’orgie, bien que chacun ait sa tâche à accomplir, dans la limite des prims disponibles... Le but étant surtout de se faire plaisir, s’amuser, apprendre, s’entraider, rencontrer des gens! On voulait avoir un coin à nous, voler de nos propres ailes, voir de quoi on était capables, en somme. Et finalement, ça a plutôt bien marché. Aujourd’hui, on peut être fiers de nous!”

Quelques mois plus tard, les transfuges de la tribu ont été recueillis par Bee Vollmar (propriétaire de l’Arbre Monde), et se sont installés sur la Ruche. Un terrain plus grand, avec un environnement de rêve... La qualité des constructions a donc naturellement progressé (Le challenge était surtout de ne pas jurer à côté des builds de l’Arbre Monde), et l’équipe s’est aggrandie, avec notamment l’arrivée de Djs.



“Nous étions ravis de cette collaboration. Nous ne sommes pourtant pas restés très longtemps sur la Ruche : c’était juste avant l’arrivée des Opensims. Bee nous a alors proposé de nous reloger, et ça a donné ce beau village, que nous avons depuis maintenant un an, au moins!”

C’était le bon temps des Openspaces pas chères, et sans limitations d’avatar... Les soirées stream et open-stream se sont enchaînées, se mélangeant allègrement avec les blind tests, et autres concerts, au rythme d’au moins un évènement par semaine!

Le Village en danger...



“On remplissait facilement le Village de 30

à 50 personnes lors des concerts”, reprend Biouby. *“Aujourd’hui, avec les limitations (qui sont tombées en même temps que l’augmentation des loyers des sims light de 67%, en janvier dernier), on ne peut pas dépasser les 20 avatars connectés en simultané. La plupart de nos habitués de cette époque sont partis vers d’autres horizons. Alors on tourne un peu en rond et au ralenti... On parle même de fermer d’ici juin, car malgré les aides des uns et les pourboires des autres (qui nous fond chaud au cœur), on ne peut plus suivre.”*

Le moral des troupes est au plus bas, et la motivation suit, c’est logique...



L’idéal serait bien entendu qu’un groupe structuré veuille reprendre, histoire que ce lieu mythique continue à vivre de nouvelles aventures, dans la lignée de celles qu’il a connues et lui ont donné sa notoriété dans la francophonie, même si comme le dit Biouby, *“se sera dur de se dire qu’il n’est plus à nous, alors qu’on y aura mis une partie de notre cœur à le construire”*.

Vous l’aurez compris, il est encore temps, pour ceux qui arrivent, et ceux qui ne connaissent pas ce petit joyau et ses surprises, de venir le visiter avant sa fermeture... Les organisateurs de soirées y sont aussi les bienvenus!

Mais même si le Village finit par disparaître, tout espoir n’est pas perdu pour la communauté : d’autres lieux -nantis d’un bon esprit similaire- apparaissent sur SL, comme le Sweet Café, tenu par Bluu Jatho, sur Sweet Home Island!

EHB.

[Share](#)

[Les petites surprises de Linden Lab pour 2009...](#) »

Catégories

- [Actualités](#)
- [Facebook](#)
- [Google](#)
- [People](#)
- [Second Life](#)
 - [Events](#)
 - [Concerts](#)
 - [Expositions](#)
 - [Littérature](#)
 - [Musique](#)
 - [Lieux](#)
 - [RP sims](#)
- [Technos](#)
- [Twitter](#)

Communauté



Bienvenue sur Territoire digital!

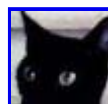
[Etienne Boyer](#)

[Edit profile](#)

[Logout](#)

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS



[voir plus...](#)

Sur un nuage

[Aire](#) [Arcachon](#) [Artean](#) [Baudelaire Kalinakov](#) [bibliothèque francophone](#) [Bobby Ritt](#) [Bonne et heureuse année!](#) [bots](#) [Builder](#) [concours](#) [Coulaut Menges](#) [Cours de build](#) [Crédit Agricole](#) [E-commerce](#) [E-learning](#) [education](#) [exposition](#) [Expositions](#) [Frao Ra](#) [Google](#) [hugobiwan zolnir](#) [Jeux de rôles](#) [Linden Lab](#) [MadPea Productions](#) [Mallory Destiny](#) [Mariaka Nishi](#) [Naastik Rau](#)

[Natura peintures](#) [Photographie](#) [Rafale Kamachi](#) [RIL](#) [Shopping](#) [RP sims](#) [Sacremeustache Beerbaum](#) [Sail Away](#) [Second](#)

[Life](#) [secondlife](#) [Stonfield Inworld](#) [Taikogo Akina](#) [Territoire Digital](#) [texturing](#) [Tournicoton](#) [Tournicoton Art Gallery](#)

[Twitter](#) [Willow Ahn](#)

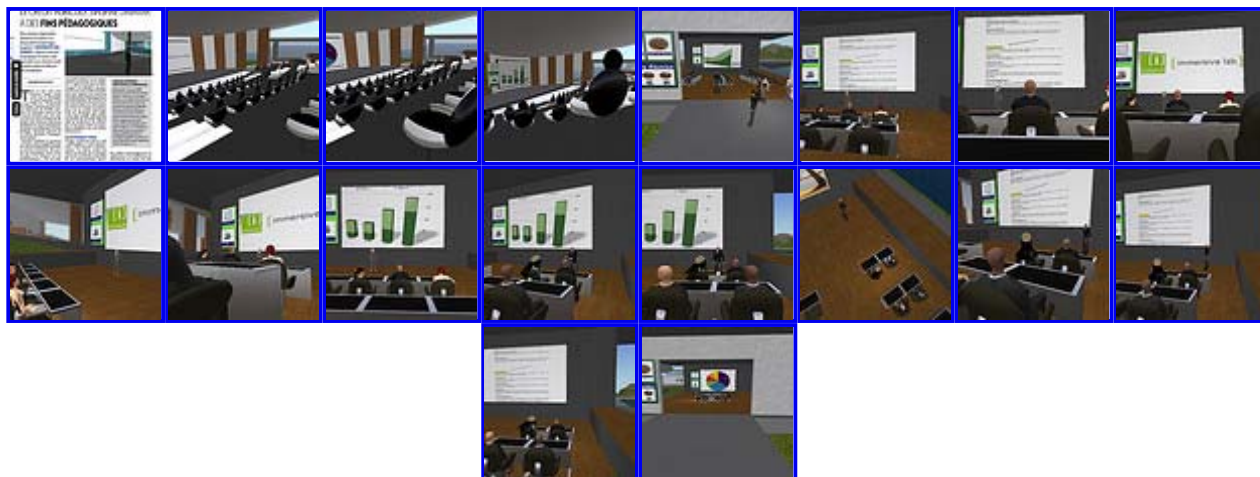
Commentaires récents

- [LUDIVINE](#) dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- [Timothe POIZAT](#) dans [Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!](#)
- [abela](#) dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- Wendy dans [Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier](#)
- cynthia dans [Chirurgien esthétique sur Second Life!](#)

Articles récents

- [Kamachinima Production recrute !](#)
- [Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium](#)
- [Radio France a fait son entrée sur Facebook !](#)
- [Informer et s'informer sur la situation en Haïti](#)
- [Google entame un bras de fer avec Pékin!](#)

• Cartes postales



Archives

Choisir un mois



Commentaires

Laisser un commentaire:

Hello [Etienne Boyer](#). [Logout »](#)

Poster le commentaire



☒ Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 [Immersive Lab](#)

Propulsé par [WordPress](#)

[Référencement Internet à Pau](#)

[Mentions Légales](#)

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- [Internet et médias sociaux](#)
- [Mondes virtuels](#)
- [E-marketing](#)
- [Solutions E-commerce](#)
- [Solutions E-learning](#)

Statistiques

- 113 Articles.
- 176 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.