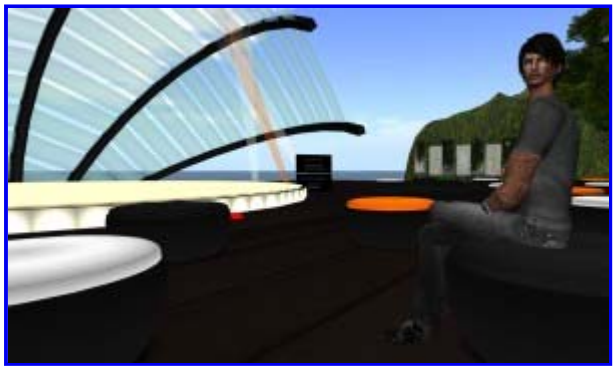
- Accueil
- Immersive Lab
- Rédaction

« Lancement d'Internet Cec@ II sur Twitter ce soir!

Orange quitte Second Life!

Categories: Actualités, Lieux, People, Second Life
Etienne Boyer, 28 septembre 2009, No comments
Tags: Extralab, MadPea, Nick Rhodes, Orange, Second Life, Solipsis



Après deux ans de présence in world, Orange a décidé de fermer ses îles SL d'ici à la fin du mois. Une réunion bilan, à laquelle chacun est invité, aura lieu demain soir à 20 heures, sur Orange Island. Le célèbre Nick Rhodes, consultant d'Extralab pour Orange, nous en dit un peu plus sur les raisons de ce départ…

Montparnasse Belgar : Bonjour Nick Rhodes. On va commencer tranquillement : parle-nous un peu de toi, qui es-tu et que fais tu sur SL et dans la Orange-team ?
Nick Rhodes : ok et bien j'ai l'honneur d'avoir été longtemps le « premier » résident français de Second Life, en 2003, alors que nous n'étions que 1500 avatar dans SL. Je suis un bon builder mais essentiellement un communiquant, attaché de presse de formation, du coup j'ai porté sur mes épaules une grosse campagne presse. Pas seulement M6, au moins 10 télés + radios + magasines. Et puis on a créé Extralab avec mon ami Yesterday Demain, avec qui on a fait la première traduction française de l'interface SL (en 2006) et du guide. Et puis, des marques se sont intéressées à notre expérience, notamment Orange qui semblait avoir une approche humble et documentée qui nous a plu.

MB : donc Orange quitte SL… Est-ce vrai, et pourquoi?
NR : Oui, c'est vrai. Pourquoi ? Orange était un projet Recherche et développement destiné à connaitre ce type d'environnement. Il n'y avait pas d'objectif de rentabilité, ni commercial et donc le projet avait une durée finie. *Le projet a réalisé ses objectif en terme de phase exploratoire. Ce retour d'expérience va faire son chemin auprès des équipes de chercheurs chez Orange et nourrir une réflexion sur le web 3D.Au sein de l'équipe, on est très assez satisfait de l'expérience, de la méthode et de l'implication des résidents sur le projet.*
Second Life est une occasion unique pour les marques d'être en tête à tête avec l'UGC (User-Generated-Content, « les créateurs de contenu sur le web et influenceurs », grosso modo – NDLR), *de travailler cette matière, et surtout véhiculer des valeurs au travers du comportement de ceux qui les portent… La rencontre résident / Orange a été bénéfique pour de nombreuses personnes, et c'est ca qui est intéressant. Le budget était important mais le satisfécit de la communauté est au rendez-vous.*

MB : Ah ! Donc c'est bien une raison financière !
NR : C'est plutôt l'idée d'un objectif atteint. Orange Island a fait du « learn by doing » / « apprendre en faisant » et a trouvé les réponses qu'elle était venue chercher. Par ailleurs, Orange avait travaillé sur un concept très intéressant et fonctionnel autour de Second Life qui dessine peut-être une autre manière

de « consommer » ce type d'environnement . Tu en sauras plus si tu viens demain…

MB : Qu'en est-il de vos partenaires, je cite Madpea parce que je les connais, mais tu vois de qui je veux parler… Ceux qui avaient un spot sur les îles orange, avec qui vous avez des projets en commun ?
NR : Oui. Ecoute, Orange Island en fait a été géré de bout en bout, on est perméable aux erreurs évidemment, donc le rapport avec les partenaires, c'est pareil… Madpea continue sa vie sans nous, ils ont plein de projets et viennent de faire l'acquisition de plusieurs sim. Et puis en ce qui concerne le jeu « the Kaaos effect », ils pourront continuer à le faire vivre !

MB : Qu'en est-il du projet de démo avec le créateur de Solipsis ?
NR : Alors ca, ce n'est pas du ressort du département auquel on appartient (GOA – division jeux). On a beaucoup travaillé avec Romain Piegay (aka Piegaro Riel in SL) qui est le responsable de Solipsis, il sera la demain soir. Donc chacun pourra lui poser directement les questions qu'il souhaitera à ce sujet.

MB : Avant qu'on aborde la suite, une petite question un peu perso : si Orange part, quelle sera la position de Nick Rhodes ?
NR : Tu sais que je suis dans Second Life depuis le début… alors Orange a été un super projet et nous a permis à tous de développer notre network d'ailleurs. Mais évidemment, je reste « Comme dans les jeux télé » ! Je reste !

MB : Nous voilà rassurés ;-). Bon, revenons à nos moutons : vous partez, et vous fêtez ça demain soir ? Quel est le programme ?
NR : En fait on part à la fin du mois, et demain -je ne sais pas pourquoi certain bloggeurs ont parlé de fête- c'est plutôt une discussion entre le directeur du projet et puis quelques représentants de la communauté Orange Island, et l'audience. On va faire un bilan en quelques sortes. Tout le monde est le bienvenu ! Ce sera à 20 heures sur Orange Island, bien entendu !

Propos recueillis par Etienne H. Boyer.

Share

Inauguration officielle de Tournicoton V2 ce week-end ! »

Catégories

- Actualités
- Facebook
- Google
- People
- Second Life
  - Events
    - Concerts
    - Expositions
    - Littérature

- Musique
  - Lieux
  - RP sims
- Technos
- Twitter

Communauté

Bienvenue sur Territoire digital!
Etienne Boyer
Edit profile
Logout

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS

voir plus...

Sur un nuage

Aire Arcachon Artean Baudelaire Kalinakov bibliothèque francophone Bobby Ritt Bonne et heureuse année! bots Builder concours Coulaut Menges Cours de build Crédit Agricole E-commerce E-learning education exposition Expositions Frao Ra Google hugobiwan zolnir Jeux de rôles Linden Lab MadPea Productions Mallory Destiny Mariaka Nishi Naastik Rau Natura peintures Photographie Rafale Kamachi RIL Shopping RP sims Sacremeustache Beerbaum Sail Away Second Life secondlife Stonfield Inworld Taikogo Akina Territoire Digital texturing Tournicoton Tournicoton Art Gallery Twitter Willow Ahn

Commentaires récents

- LUDIVINE dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Timothe POIZAT dans Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!
- abela dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Wendy dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- cynthia dans Chirurgien esthétique sur Second Life!

Articles récents

- Kamachinima Production recrute !
- Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium
- Radio France a fait son entrée sur Facebook !
- Informer et s'informer sur la situation en Haïti
- Google entame un bras de fer avec Pékin!

Cartes postales

Archives

Choisir un mois

Commentaires

Laisser un commentaire:

Hello Etienne Boyer. Logout »

Poster le commentaire

Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 Immersive Lab
Propulsé par WordPress
Référencement Internet à Pau
Mentions Légales

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- Internet et médias sociaux
- Mondes virtuels
- E-marketing
- Solutions E-commerce
- Solutions E-learning

Statistiques

- 113 Articles.
- 176 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.