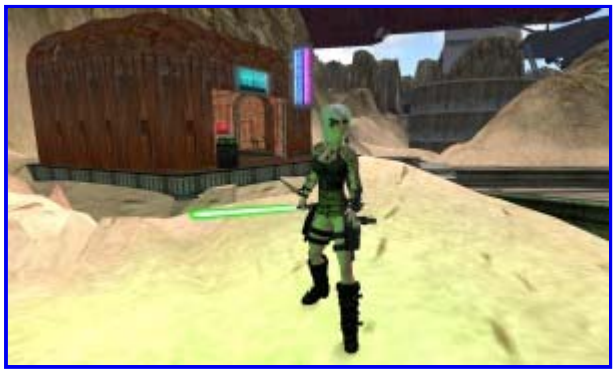
Des jeux de rôles en veux-tu, en voilà !

Categories: RP sims
Etienne Boyer, 22 octobre 2008, No comments
Tags: combat SIMs, Dune, Jeux de rôles, Midian City, RP sims, Second Life, Star Wars, Toxian City, Vamps Nest



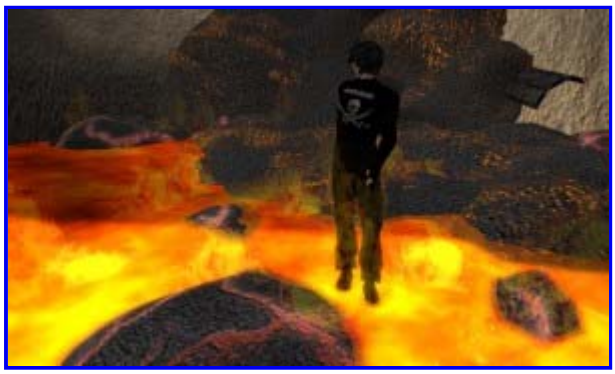
Second Life est aussi le théâtre de nombreuses RP SIMs (pour « RolePlay Simulators »), à ne pas confondre avec les « Combat SIMs », bien qu'on puisse aussi s'y battre, dans lesquelles les résidents qui le désirent peuvent participer à des jeux de rôles en trois dimensions, en fonction d'un thème générique choisi.

Sur Second Life, il existe un grand nombre de RP SIMs qui évoluent dans de nombreux thèmes très différents, allant du péplum (The Roman Empire 2/125/21), au western (sur les îles Tombstone Arizona 84/115/21) à l'Heroic-Fantasy du monde de Gor (sur Thentis 121/50/30), en passant par les univers

gothiques sombres et cyberpunks (comme Midian City 138/44/30, ou Toxian City 252/108/23), ou carrément la science fiction dans la plus pure tradition (sur Dune Imperium 36/68/25, ou Star Wars 133/116/38).

Bien sûr, grand nombre de ces SIMs sont généralement en langue anglaise, mais il en existe en français, comme Vamps Nest 62/127/32, par exemple, une île qui, comme son nom le suggère, est infestée de vampires, mais aussi de lycanthropes…*

Petits bijoux de graphisme



Bien entendu, chaque RP SIM possède son propre scénario, ses propres règles (très particulières et très strictes), ses modalités d'expression, ses modes de combat (affichés dans un HUD, avec des unités de mesure comme le pourcentage de points de vie, d'endurance, et d'adresse), et ses personnages emblématiques. *« Ce n'est pas exactement comme dans un jeu de rôle classique »*, explique Erin Delpaso, dont le personnage est une lycanthrope de Vamps Nest. *« Chacun crée son histoire dans l'histoire, et choisit d'intégrer un clan ou non »*. Certains résidents SL, exclusivement role-players, prennent d'ailleurs leur personnage très au sérieux ; t

ant et si bien qu'il est quasiment impossible de communiquer avec eux sur tout autre sujet que celui qui intéresse la SIM sur laquelle ils jouent…

Si le principe de la fiction dans Second Life peut être assez divertissant, avouons que ces îles -très souvent extrêmement fouillées au niveau des décors et des textures- restent fréquemment peu peuplées, voire désertes… Ce qui est nécessairement dommage, lorsque l'on constate la somme de travail qu'elles ont nécessité pour leur construction.

EHB

*Attention, sur la plupart des RP SIM(s), la fonction « Voler » a été volontairement désactivée par le propriétaire. D'autrepart, ces îles sont souvent « cachées » : il n'est pas possible d'y poser un repère. Pour les retrouver, il suffit de chercher dans le champ de recherche de votre navigateur SL.

Share

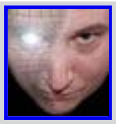
Découvrir, faire, créer… Et se sociabiliser! »

Catégories

- Actualités
- Facebook
- Google
- People
- Second Life
  - Events
    - Concerts
    - Expositions

- Littérature
- Musique
  - Lieux
  - RP sims
- Technos
- Twitter

Communauté



Bienvenue sur Territoire digital!
Etienne Boyer
Edit profile
Logout

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS

voir plus...

Sur un nuage

Aire Arcachon Artean Baudelaire Kalinakov bibliothèque francophone Bobby Ritt Bonne et heureuse année! bots Builder concours Coulaut Menges Cours de build Crédit Agricole E-commerce E-learning education exposition Expositions Frao Ra Google hugobiwan zolnir Jeux de rôles Linden Lab MadPea Productions Mallory Destiny Mariaka Nishi Naastik Rau Natura peintures Photographie Rafale Kamachi RIL Shopping RP sims Sacremeustache Beerbaum Sail Away Second Life secondlife Stonfield Inworld Taikogo Akina Territoire Digital texturing Tournicoton Tournicoton Art Gallery Twitter Willow Ahn

Commentaires récents

- Kly Radford dans Kamachinima Production recrute !
- Roman versus autobiographie : une toute autre histoire! | Etienne H. Boyer dans YannMinh Mcdowwll, prince de la cyberculture in SL
- LUDIVINE dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Timothe POIZAT dans Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!
- abela dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier

Articles récents

- Kamachinima Production recrute !
- Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium
- Radio France a fait son entrée sur Facebook !

- Informer et s'informer sur la situation en Haïti
- Google entame un bras de fer avec Pékin!

Cartes postales

Archives

Choisir un mois

Commentaires

Laisser un commentaire:

Hello Etienne Boyer. Logout »

Poster le commentaire

Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 Immersive Lab
Propulsé par WordPress
Référencement Internet à Pau
Mentions Légales

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- Internet et médias sociaux
- Mondes virtuels
- E-marketing
- Solutions E-commerce
- Solutions E-learning

Statistiques

- 113 Articles.
- 178 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.