Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier

Categories: Actualités, Lieux, People
Etienne Boyer, 20 mai 2009, 6 comments
Tags: accessoires, Amandine Arai, Black Mamba, chaussures, Fred Wardany, FTD, mobilier virtuel, Pixelfashion, Second Life, vêtements

Amandine Arai est ébéniste de métier, dans la vraie vie. Mais elle s'est donné le temps de découvrir Second Life, et de s'épanouir en créant des vêtements, bijoux et accessoires in SL. Aujourd'hui, après à peine deux années de présence dans le monde virtuel de Linden Lab (anniversaire qui date d'août 2007), elle possède la sim PixelFashion 143/155/22, dans laquelle elle vend ses très belles créations -surtout à destination d'avatars féminins, d'ailleurs- sous sa propre estampille (: qui évoque deux smileys qui s'embrassent.
« J'ai fait mon premier vêtement en décembre de la même année », affirme t-elle. *« Au départ, c'était juste une blague entre amis. Mais comme ma robe a plu, on m'a encouragée à persévérer dans cette voie. »* Si bien qu'en février de l'année suivante, elle ouvrait sa toute première boutique, après avoir exposé quelques temps ses premières créations dans un magasin réservé aux créateurs français, qui se rémunérait au pourcentage de vente.

Créer sans contraintes

Pourquoi avoir préféré la création sur Second Life, plutôt que de persister dans son métier réel? *« Je n'ai pas arrêté de créer en ébénisterie, mais la création dans cet univers virtuel permet de se réaliser sans contraintes »*. Sans contraintes, certes, mais avec quelques surprises de taille tout de même! *« Oui, certaines de mes tenues sont plus osées que d'autres, bien que je reste dans le relativement soft. L'idée, c'est de faire du sexy tout en évitant le vulgaire. Or, Xstreet SL m'a récemment refusé une tenue en latex parce qu'on distinguait (ou plutôt imaginait distinguer) les tétons du modèle… J'ai donc dû coller de grosses croix rouges pour pouvoir publier mon annonce! »*

C'est sur que si le but était d' éviter de porter l'attention sur un détail discret, c'est pas gagné d'avance…
Bien sûr, Amandine ne vit pas de son commerce virtuel. Elle fait surtout les choses par envie, et pour le plaisir. Elle a récemment lancé quelques modèles pour avatars masculins, et compte développer la filière. *« J'ai commencé à faire des skins il y a 6 mois, et puis j'ai laissé tombé pour le moment. Mais j'ai confiance, ça reviendra! »*

Curieuse de nature

Ce qui caractérise le travail d'Amandine, c'est la qualité de ses vêtements, qu'il s'agisse d'ensembles, de dessous affriolants, de chaussures ou de ceintures. Car Amandine aime le travail bien fait et méticuleux. *« Je crois que pour faire ça, il faut être passionné, curieux, et surtout patient! C'est cela qui me pousse à aller au bout de ce que j'entreprends, jusqu'à ce que je sois satisfaite du rendu final. Pour te donner un exemple, la tenue que je porte aujourd'hui a nécessité un mois de travail. »*

Perfectionniste, donc, mais c'est aussi une autodidacte, qui travaille au feeling : *« Je pars souvent d'une idée de design pour un vêtement, ou encore, j'ai envie de tester une technique SL… Je fais tout de A à Z : les textures (à partir de dessins ou photos) et les builds. Par contre je laisse le soin à des professionnels compétents de réaliser tout ce qui est scripts et animations, s'il y a lieu. »*
La sim PixelFashion (en partie sublimement décorée par Black Mamba 217/43/44) accueille aussi un magasin de meubles de la marque FTD (pour French Touch Design), qu'elle a monté avec son associé Fred Wardhany et qui va certainement lui aussi connaître des jours heureux!

EHB.

Share

Le bon plan de la voix dans Second Life »

Catégories

- Actualités
- Facebook
- Google
- People
- Second Life
  - Events
    - Concerts
    - Expositions
    - Littérature
    - Musique
  - Lieux
  - RP sims
- Technos
- Twitter

Communauté

Bienvenue sur Territoire digital!
Etienne Boyer
Edit profile
Logout

Invitez vos amis !

DERNIER VISITEURS

voir plus...

Sur un nuage

Aire Arcachon Artean Baudelaire Kalinakov bibliothèque francophone Bobby Ritt Bonne et heureuse année! bots Builder concours Coulaut Menges Cours de build Crédit Agricole E-commerce E-learning education exposition Expositions Frao Ra Google hugobiwan zolnir Jeux de rôles Linden Lab MadPea Productions Mallory Destiny Mariaka Nishi Naastik Rau Natura peintures Photographie Rafale Kamachi RIL Shopping RP sims Sacremeustache Beerbaum Sail Away Second Life secondlife Stonfield Inworld Taikogo Akina Territoire Digital texturing Tournicoton Tournicoton Art Gallery Twitter Willow Ahn

Commentaires récents

- LUDIVINE dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Timothe POIZAT dans Un architecte d'intérieur sur RIL Shopping!
- abela dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- Wendy dans Styliste virtuelle, une vraie passion plus qu'un métier
- cynthia dans Chirurgien esthétique sur Second Life!

Articles récents

- Kamachinima Production recrute !
- Nouveau client pour Second Life et nouvelle offre Premium
- Radio France a fait son entrée sur Facebook !
- Informer et s'informer sur la situation en Haïti
- Google entame un bras de fer avec Pékin!

Cartes postales

Archives

Choisir un mois

Commentaires

6 commentaires, Laisser un commentaire

1. MIAMI
   16 juin 2009, 2 h 31 min edit this

   C EEST TRO BO ET COMMEN ON FAIT POUR JOU2

2. ellimac
   20 juin 2009, 23 h 08 min edit this

   je ve m 'inscriere merci de me repondre a bientot

3. lilou
   20 décembre 2009, 12 h 39 min edit this

   Wesh! je vien juste de commancer a jouer et j'adore grave l personages sont tr!! VENER VITE JOUER !!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

4. Wendy
   19 mars 2010, 22 h 30 min edit this

   Comment on s'inscrit?

5. abela
   31 mars 2010, 14 h 46 min edit this

   comment on s inscrit

6. LUDIVINE
   02 juin 2010, 14 h 37 min edit this

   comment on

Laisser un commentaire:

Hello Etienne Boyer. Logout »

Poster le commentaire

Publier ce commentaire sur Facebook

Copyright © 2010 Immersive Lab
Propulsé par WordPress
Référencement Internet à Pau
Mentions Légales

Rechercher

Entrer votre recherche et appuyer sur Entrer.

Immersive Lab

- Internet et médias sociaux
- Mondes virtuels
- E-marketing
- Solutions E-commerce
- Solutions E-learning

Statistiques

- 113 Articles.
- 176 Commentaires.
- 15 Catégories.
- 518 Étiquettes.